

赵汉理

2018年2月更新

一、个人基本情况

姓名：赵汉理 性别：男
学历/学位：博士研究生/博士 民族：汉
职称职务：副教授（硕士生导师） Email: hanlizhao[AT]wzu.edu.cn
工作单位：温州大学数理与电子信息工程学院计算机科学与技术系
视觉大数据智能计算与应用温州市重点实验室

二、主要研究方向及研究团队

专业领域：计算机图形图像处理

主要研究兴趣：

图像编辑与合成、深度学习、GPU高性能并行计算、三维人脸动画、移动图形图像技术

现指导计算机软件与理论专业在读硕士研究生：

邱夏青/女/2017级、刘俊如/女/2016级/蓝桥杯浙江赛区二等奖、张海宁/2015级/南京研发公司、郭和炀/2015级/杭州研发公司/校研究生创新基金项目

已指导访问学者：浙江东方职业技术学院副教授/2015年

已培养硕士：

季智坚/2014级/杭州研发公司/省优秀毕业生、高丹丹/女/2014级/南京研发公司/研究生国家奖学金、姜磊/2013级/南京研发公司、肖剑雄峰/2013级/深圳研发公司、孟庆如/2012级/上海研发公司/研究生国家奖学金、聂桂芝/女/2012级/上海研发公司/校研究生创新基金项目、陶正飞/2011级/黄石市公务员

招生信息

2016年赵老师被评为温州大学研究生“我心目中的好导师”。本研究小组为每位学生提供良好的学习科研环境与软硬件平台，欢迎对本研究方向有浓厚学习兴趣、具备较强英语读写能力、C/C++算法和项目开发经验的优秀本科毕业生的加入！

三、主要工作经历及业绩

赵汉理，1982年出生，浙江文成人，博士，温州大学计算机系副教授、硕士生导师、计算机科学与技术专业负责人，中国计算机学会（CCF）计算机辅助设计与图形学专业委员会委员、中国系统仿真学会数字娱乐仿真专业委员会委员。曾两度在香港中文大学担任研究助理工作，曾赴土耳其、荷兰、加拿大等国家参加国际学术交流。先后主持国家自然科学基金1项、浙江省自然科学基金2项、浙江大学CAD&CG国家重点实验室开放课题3项、市厅级项目3项、横向课题1项，获得国家发明专利授权10项、软件著作权登记8项，出版教材1本，在TVCG、CGA、C&G、TVC、计算机学报、计算机辅助设计与图形学学报、中国图象图形学报等高水平国际国内期刊以及CGI、CASA、CVM、CAD/Graphics、中国计算机辅助设计与图形学大会等国内外主流学术会议上发表学术论文40多篇（SCI检索21篇、国内一级6篇）。担任国家自然科学基金委、浙江省自然科学基金委等项目同行评议专家、浙江省科技专家库专家，CIDE-DEA2014、NICOGRAPH2016、ChinaVR2016、ChinaVR2017、ChinaCAD&CG2018等会议程序委员会委员，以及多个SCI国际期刊论文评审专家。

学习与工作经历：

2011年10月—现在	温州大学	硕士生导师
2011年09月—现在	温州大学	副教授
2009年12月—2011年09月	温州大学	讲师
2008年11月—2009年05月	香港中文大学	研究助理
2007年12月—2008年03月	香港中文大学	研究助理
2004年09月—2009年12月	浙江大学	硕博连读（推荐免试）
2000年09月—2004年07月	四川大学	大学本科

四、所获荣誉：

1. 2016年12月，获得温州大学物理与电子信息工程学院物华教学基金会“物华特别贡献奖”。
2. 2016年11月，入选温州市“551人才工程”第二层次。
3. 2016年09月，获得民革温州市委员会“2011—2016年度先进个人”。
4. 2016年06月，获得温州大学第五届研究生“我心目中的好导师”荣誉称号。
5. 2014年06月，获得温州市“551人才工程”第三层次培养合格证书（2010年入选）。
6. 2013年10月，获得第十五届温州市自然科学优秀论文优秀奖。
7. 2009年10月，获得陆增镛CAD&CG（计算机辅助设计与计算机图形学）高科技奖三等奖。

五、近年主持的主要科研项目

1. 2015年01月—2017年12月，基于特征空间的图像编辑技术研究，浙江省自然科学基金一般项目，经费8万，拟结题。
2. 2016年01月—2017年12月，面向黑白显示与打印设备的彩色图像灰度化技术研究，温州市科技计划项目，经费8万，已结题。
3. 2016年01月—2016年12月，立体图像修补技术研究，国家重点实验室开放课题项目，经费2万，已结题。
4. 2012年01月—2014年12月，图像与视频的纹理风格迁移关键技术研究，国家自然科学基金青年科学基金项目，经费22万，已结题。
5. 2011年01月—2012年12月，交互式纹理风格迁移技术研究，浙江省自然科学基金一般项目，经费10万，已结题。
6. 2011年01月—2012年12月，实时视频风格迁移，国家重点实验室开放课题项目，经费4万，已结题。

六、部分指导学生情况

1. 2017年12月—2018年12月，保卫家园移动3D塔防游戏研究与开发，指导学生：胡杭、等，温州大学大学生创新创业训练计划项目，温州大学教务处。
2. 2017年01月—2018年12月，计算机算法的可视化教学演示软件研究与开发，指导学生：胡杭、等，浙江省大学生科技创新活动计划（新苗人才计划）项目，浙江省大学生科技创新活动计划暨新苗人才计划实施办公室。
3. 2017年04月，第八届蓝桥杯全国软件和信息技术专业人才大赛浙江赛区C/C++程序设计大学A组，二等奖，指导学生：刘俊如，工业和信息化部人才交流中心。
4. 2016年11月—2018年05月，GPU加速的快速图像匹配方法，指导学生：郭和炀、等，温州大学研究生创新基金项目，温州大学研究生部。
5. 2016年05月—2017年12月，飞机大战手机游戏的开发及相关算法研究，指导学生：王佳伟、等，国家级大学生创新创业训练计划项目，教育部高等教育司。
6. 2015年01月—2016年12月，益智飞行射击游戏的设计与开发，指导学生：王佳伟、等，浙江省大学生科技创新活动计划（新苗人才计划）项目，浙江省大学生科技创新活动计划暨新苗人才计划实施办公室。
7. 2013年03月—2015年03月，高效灰度图像彩色化，指导学生：聂桂芝、等，温州大学研究生创新基金项目，温州大学研究生部。
8. 2017年05月，浙江省普通高等学校优秀毕业生，指导研究生：季智坚，浙江省教育厅。
9. 2016年12月，研究生国家奖学金，指导研究生：高丹丹，教育部。
10. 2014年12月，研究生国家奖学金，指导研究生：孟庆如，教育部。
11. 2014年06月，基于WEB的题库管理系统，指导学生：周浩，温州大学2014届校级本科优秀

毕业设计（论文），温州大学教务处。

12. 2012年06月，基于高斯差分的图像线条抽取算法，指导学生：张伟，温州大学2012届校级本科优秀毕业设计（论文），温州大学教务处。

七、近年完成的主要科研成果

1、部分知识产权：

1. 教材。数据结构课程设计编程实例—基于Win32 API编程。高等学校计算机专业规划教材，清华大学出版社，2014年08月。
2. 国家发明专利。一种基于GPU的压缩稀疏矩阵的对称矩阵构造方法（1/2）。授权时间：2018年2月。
3. 国家发明专利。一种基于GPU加速的灰度图像彩色化方法（1/2）。授权时间：2018年2月。
4. 国家发明专利。基于特征相似性的非局部灰度图像彩色化方法（1/3）。授权日期：2017年12月。
5. 国家发明专利。基于常量时间复杂度的图像矩形邻域极大或极小值计算方法（1/2）。授权时间：2017年09月。
6. 国家发明专利。基于双边网格的实时加权中值滤波方法（1/2）。授权时间：2017年08月。
7. 国家发明专利。基于加权中值滤波的图像纹理滤波方法（1/2）。授权时间：2017年08月。
8. 国家发明专利。一种基于特征的实时的视频和图像抽象化方法（1/2）。授权时间：2011年10月。
9. 国家发明专利。基于视觉注意力的实时的视频和图像抽象化方法（1/3）。授权时间：2011年01月。
10. 计算机软件著作权。计算机算法可视化教学演示软件。登记时间：2017年11月。
11. 计算机软件著作权。飞机大战手机游戏软件。登记时间：2017年07月。
12. 计算机软件著作权。CUDA并行优化的数字可视媒体处理软件。登记时间：2016年07月。
13. 计算机软件著作权。GPU加速的三维模型布尔运算造型系统。登记时间：2014年04月。

2、部分期刊论文：

1. Efficient image decolorization with a multimodal contrast-preserving measure (1/3). Computers & Graphics (Special Issue on CAD/Graphics'17), 2018, 70: 251-260.
2. Constant time texture filtering (1/5). Visual Computer, 2018, 34(1): 83-92.
3. GPU加速的近实时图像彩色化（1/4）. 计算机辅助设计与图形学学报, 2017, 29(8): 1425-1433.
4. Semantic portrait color transfer with internet images (2/6). Multimedia Tools and Applications, 2017, 76(1): 523-541.
5. Real-time edge-aware weighted median filtering on the GPU (1/4). Computers & Graphics

- (Special Section on Edutainment'16), 2016, 61: 11-18.
6. Stereoscopic image recoloring (2/6). *Journal of Electronic Imaging*, 2016, 25(5): 053031(1-13).
 7. Interactive image recoloring by combining global and local optimization (2/5). *Multimedia Tools and Applications*, 2016, 75(11): 6431-6443.
 8. Manifold-preserving image colorization with nonlocal estimation (3/6). *Multimedia Tools and Applications*, 2015, 74(18): 7555-7568.
 9. 硬件加速的渐进式多边形模型布尔运算 (1/5). *计算机辅助设计与图形学学报* (Special Issue of DEA-CIDE'14), 2015, 27(7): 1196-1202.
 10. 个性化定制的虚拟健身系统设计与实现 (1/4). *中国图象图形学报*, 2015, 20(7): 953-962.
 11. Image recoloring using geodesic distance based color harmonization (2/4通讯). *Computational Visual Media* (Special Issue of CVM'15), 2015, 1(2): 143-155.
 12. Structure-aware nonlocal optimization framework for image colorization (1/5). *Journal of Computer Science and Technology* (Special Section on CVM '15), 2015, 30(3): 478-488.
 13. Parallel style-aware image cloning for artworks (4/6). *IEEE Transactions on Visualization and Computer Graphics*, 2015, 21(2): 229-240.
 14. 基于人脸特征和线积分卷积的肖像铅笔素描生成算法 (2/5). *计算机辅助设计与图形学学报* (Special Issue of CAD/Graphics'14), 2014, 26(10), 1711-1719.
 15. 局部线性模型优化的灰度图像彩色化 (2/3通讯). *中国图象图形学报* (Special Section of Chinagraphics'12), 2013, 18 (4): 460-466.
 16. Real-time image marbleization (3/4). *Multimedia Tools and Applications*, 2013, 64(3): 795-808.
 17. Real-time directional stylization of images and videos (1/3). *Multimedia Tools and Applications*, 2013, 63(3): 647-661.
 18. Mathematical marbling (4/5). *IEEE Computer Graphics and Applications*, 2012, 32(6): 26-35.
 19. Analytical solutions for sketch-based convolution surface modeling on the GPU (4/4). *Visual Computer*, 2012, 28(11): 1115-1125.
 20. Parallel and efficient Boolean on polygonal solids (1/4). *Visual Computer* (Special Issue of CGI'11), 2011, 27(6-8): 507-517.